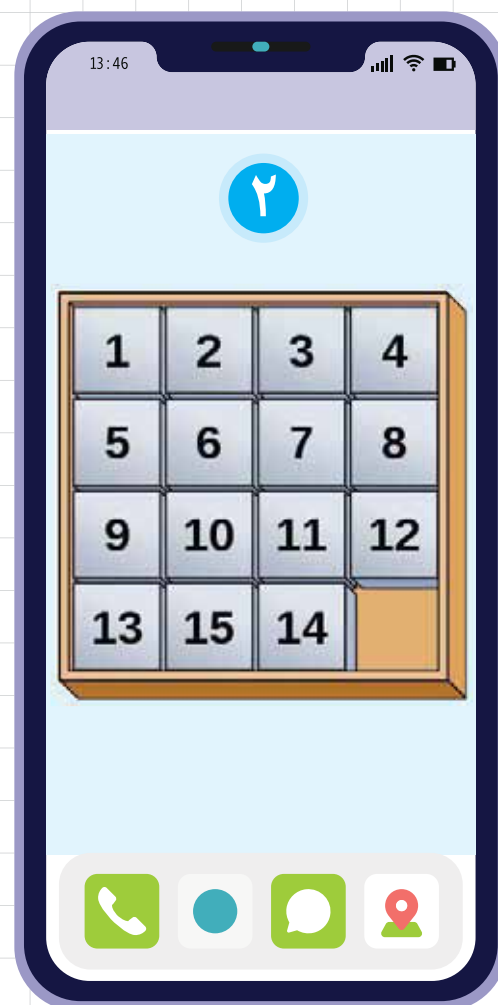


## فکر کنید

بعد از بازی کردن با ابعاد متفاوت جورچین ۱۵، جدول این بازی را در حالت ۲×۲ بکشید.  
فکر می‌کنید اگر قرار بود جدول شکل ۲ هم یکی از مراحل بازی باشد، عددهای ۱ تا ۳ به چند حالت متفاوت می‌توانستند در این جدول قرار بگیرند و حالت اولیه بازی باشند؟



## کمی تاریخچه

جورچین ۱۵ در قرن نوزدهم توسط یک کارمند اداره پست به نام **نویز چپمن** (Noyes Chapman) اختراع شد و به سرعت در آمریکا و اروپا رواج پیدا کرد. افراد زیادی ساعت‌ها از کار خود دست می‌کشیدند تا این بازی را انجام دهند. به‌طور خاص حل کردن جورچین در وضعیتی که شکل اولیه آن به‌صورت شکل ۲ باشد، برای مردم به یک معما تبدیل شده بود. این مسئله آن‌قدر جذاب بود که بارها جایزه‌هایی برای کسی که جورچین را در این وضعیت خاص حل کند، تعیین شد.

اما در نهایت در سال ۱۸۷۹ ریاضی‌دانی به نام **جانسون** توانست ثابت کند، از بین حدود ۲۰ تریلیون حالت ممکن برای شروع بازی، تنها نیمی از آن‌ها قابل حل است و در سایر حالت‌ها، جورچین را نمی‌توان حل کرد.

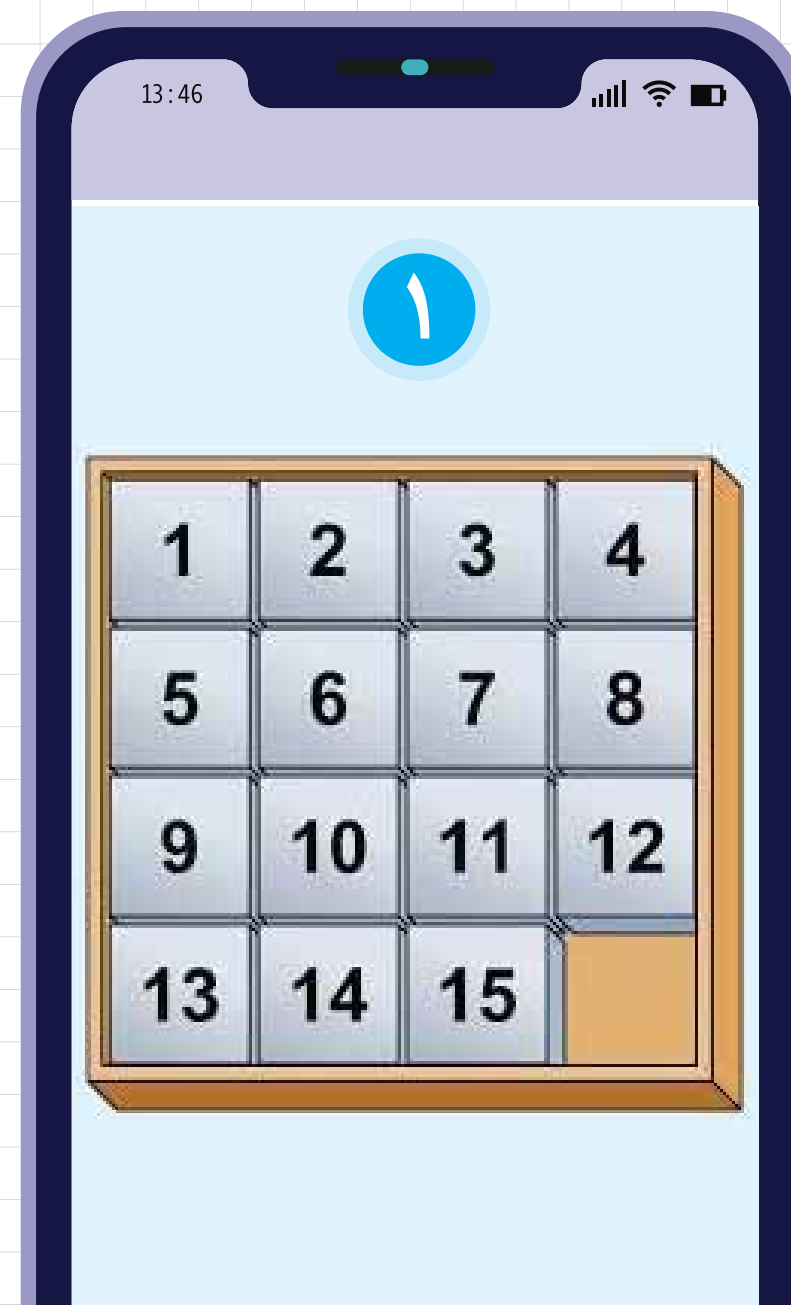
# بازی‌های اندرویدی Android Puzzle 15 کیمیاهاشمی جورچین ۱۵

این بازی، یک بازی تک‌نفره است. در هر مرحله از این بازی با یک جدول ۴×۴ سروکار دارید که یکی از خانه‌های آن خالی است و در بقیه خانه‌ها عددهای ۱ تا ۱۵ نوشته شده‌اند (مانند شکل ۱).

## اما...

در جدولی که در اختیار شما قرار می‌گیرد، عددها به ترتیب قرار نگرفته‌اند و جدول به هم ریخته شده است (برای مثال، مانند آنچه در شکل ۲ می‌بینید). مأموریت شما این است که با لغزاندن خانه‌های جدول آن را مرتب کنید و به‌صورت شکل ۱ درآورید. هرچه این کار را با تعداد حرکت‌های کمتری انجام دهید، امتیاز بیشتری به دست می‌آورید.

این بازی برای اولین بار در قرن نوزدهم در دسترس مردم قرار گرفت و ابعاد جدول آن ۴×۴ بود. برای همین است که به جورچین ۱۵ معروف شده است. اما خوش‌بختانه در نسخه اندرویدی آن شما می‌توانید انتخاب کنید که ابعاد جدول بازی ۳×۳، ۴×۴، ۵×۵ یا ۶×۶ باشد.



با استفاده از بارکد مقابل، بازی را دانلود کنید.

منابع  
1. mathworld.wolfram.com  
2. Jerry Slocum & Dic Sonneveld. *The 15 Puzzle: How it Drove the World Crazy.*